

Cur	Sem	cod	GRADO EN PROYECTOS TRANSMEDIA	ECTS	Carácter
1	1	11054	Historia de las tecnologías de la información: de la multimedia a la transmedia	6	Formación básica
1	1	11055	Metodologías ágiles de gestión de proyectos transmedia	6	Obligatoria
1	1	11056	Liderazgo y emprendimiento	6	Formación básica
1	1	11057	Creación de la experiencia visual	6	Obligatoria
1	1	11058	Psicología y procesos creativos	6	Formación básica
1	2	11059	Producción de la narración interactiva	6	Obligatoria
1	2	11060	Antropología	6	Formación básica
1	2	11061	Diseño de juegos	6	Obligatoria
1	2	11062	Inteligencia artificial, robótica y big data	6	Obligatoria
1	2	11063	Lengua extranjera I (Inglés)	6	Formación básica
2	1	11064	Gestión de proyectos transmedia en las organizaciones	6	Formación básica
2	1	11065	Narrativa transmedia	6	Obligatoria
2	1	11066	Diseño de interfaz y experiencia de usuario	6	Obligatoria
2	1	11067	Educación y transmedia	6	Formación básica
2	1	11068	Integración de herramientas transmedia	6	Obligatoria
2	2	11069	Marketing y comunicación digital	6	Formación básica
2	2	11070	Evaluación de proyectos en las organizaciones	6	Formación básica
2	2	11071	Lengua extranjera II (Inglés)	6	Formación básica
2	2	11072	Gamificación	6	Obligatoria
2	2	11073	Diseño de escenarios y lenguaje omnicanal	6	Obligatoria
3	1	11074	Accesibilidad universal y diseño para todos	6	Obligatoria
3	1	11075	Proyectos web y aplicaciones móviles	6	Obligatoria
3	1	11076	Dinamización y experiencia de cliente	6	Obligatoria
3	1	11077	Realidad virtual y realidad aumentada	6	Obligatoria
3	1	11078	Tendencias tecnológicas	6	Obligatoria
3	2	11079	Start-ups y emprendimiento	6	Obligatoria
3	2	11080	Personas, organizaciones y responsabilidad social	6	Obligatoria
3	2	11081	Practicum I	18	Prácticas
4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
4	2	11082	Practicum II	24	Prácticas
4	0	11083	Trabajo Fin de Grado	12	TFG

## ITINERARIOS

### *Proyectos editoriales*

4	1	11084	<b>La gestión de proyectos editoriales</b>	6	Optativa
4	1	11085	<b>Diseño de proyectos editoriales</b>	6	Optativa
4	1	11086	<b>Herramientas para la producción editorial</b>	6	Optativa
4	1	11087	<b>Composición digital e integración digital de contenidos</b>	6	Optativa

### *Proyectos educativos*

4	1	11088	<b>La gestión de proyectos educativos</b>	6	Optativa
4	1	11089	<b>Diseño de proyectos educativos</b>	6	Optativa
4	1	11090	<b>Herramientas para la producción de procesos educativos</b>	6	Optativa
4	1	11091	<b>Lengua extranjera III (Inglés)</b>	6	Optativa

### *Diseño de videojuegos y gamificación*

4	1	11092	<b>Diseño y usabilidad de videojuegos</b>	6	Optativa
4	1	11093	<b>Diseño de interfaces</b>	6	Optativa
4	1	11094	<b>Diseño de acciones de gamificación</b>	6	Optativa
4	1	11095	<b>Serious games</b>	6	Optativa