

## LISTADO DE ENTIDADES COLABORADORAS

A continuación se incluyen las Entidades con las que el Grado en Diseño y Gestión de Proyectos Transmedia mantiene Convenios de Colaboración y Prácticas.

### EL CAÑONAZO TRANSMEDIA



“Fundada en 2010, El Cañonazo Transmedia es una empresa independiente basada en Madrid, aunque trabajamos de forma deslocalizada, es decir, tenemos clientes en todo el mundo.

Contamos con tres áreas de especialización: branded content, entretenimiento transmedia y producción de contenidos.”

Web: <https://elcanonazo.com>

### CRITERIA



“En Criterias somos un grupo de profesionales con ilusión que trabajamos cada día con el compromiso de ayudar a nuestras empresas cliente a sacar todo su potencial para que puedan crecer más y mejor.

Por ello, desarrollamos el capital humano y el talento a través de soluciones de consultoría, formación, selección, gestión del crédito FUNDAE, desarrollo de contenidos y proyectos de igualdad, diversidad y empresa saludable.

A lo largo de nuestros más de 20 años de experiencia hemos sabido adaptarnos a los cambios que se han producido en el mercado y la sociedad, rediseñando nuestros servicios de acuerdo con las necesidades concretas de cada momento.

Abordamos las necesidades de empresas, organizaciones e instituciones desde una perspectiva panorámica gracias a las diferentes áreas de conocimiento y especialización de nuestro equipo de profesionales.”

Web: <https://www.criterias.es>

### CRUZ ROJA



“La Cruz Roja Española (CRE) es una institución humanitaria, de carácter voluntario y de interés público, que desarrolla su actividad bajo la protección del Gobierno de España y el Alto Patronazgo de los Reyes de España.

Forma parte del Movimiento Internacional de la Cruz Roja y de la Media Luna Roja, cuyo fin es aliviar el dolor humano mediante atenciones inmediatas de acuerdo a cada situación en particular.”<sup>(Wikipedia)</sup>

Web: <https://www2.cruzroja.es>

## EDELVIVES



“Han transcurrido más de 125 años desde el nacimiento del Grupo Editorial Edelvives y con energías renovadas ha traspasado las fronteras. Aquella pequeña editorial fundada en Cataluña a finales del siglo XIX ha ido

creciendo para llegar hasta el otro lado del océano e instalarse en México y en Argentina.

Hoy este grupo, con su mirada en el futuro, ofrece un material educativo riguroso basado en los valores, en la innovación y en las nuevas tecnologías mientras acompaña el crecimiento cultural de niños y adultos con una excelente apuesta literaria.”

Web: <https://www.edelvives.com/es/index>

## ESCUELAS CATÓLICAS MADRID



“Si bien la historia más reciente de Escuelas Católicas parte de mitad del siglo XX, podríamos afirmar que el germen de Escuelas Católicas se remonta a la fundación del primer colegio católico, el Colegio Imperial San Vicente Ferrer, fundado en 1410. Siglos de tradición, historia y experiencia que convierten a todos y cada uno de los 2.008 centros educativos católicos a los que representa Escuelas Católicas en “expertos en educación”. Escuelas que saben educar y que se han comprometido con la educación de muchas

generaciones.”

Web: <https://www.escuelascaticas.es>

## LA FACTORÍA TRANSMEDIA



“La Factoría es una agencia universitaria Transmedia, de La Salle Campus Madrid, y asociada al Grado Transmedia, y cuyos trabajadores son alumnos y alumnas becarias del Grado.

La Factoría Transmedia está coordinada por el profesor y profesional de la comunicación Ángel Serrano, que se encarga de la primera recepción de encargos, de la gestión general y de validar la calidad final de los productos y servicios.

A cada proyecto se le asigna una becaria que será la encargada de comunicarse con el cliente y organizar a los demás compañeros en caso de ser necesario.

La Factoría realiza todo tipo proyectos dentro del ámbito transmedia. Podemos grabar vídeos en nuestro plató, o en las instalaciones del cliente. Realizamos proyectos de diseño gráfico y web. Pero lo que más nos gusta es que los clientes nos pidan que les ayudemos a contar su historia.”

Web: <https://www.lasallecentrouniversitario.es/grado-en-diseno-y-gestion-de-proyectos-transmedia/factoriatransmedia/>

## FOTOGRAMA 25



“Somos el vídeo con el que impactar, el plan de comunicación con el que llegar a tus clientes, el contenido para conectar con tu audiencia, o el evento en el que celebres éxitos y buenas noticias. A lo largo del día tenemos muchas ideas, y casi todas dirigidas a hacer realidad tus proyectos. Para eso es necesario rebosar creatividad. Uno de los ingredientes más importantes para alimentarla es el buen rollo. Y de eso vamos sobrados.

Nos encanta comunicar, contamos historias y lo hacemos en cualquier soporte: Somos transmedia.”

Web: <https://fotograma25.es>

## GAMMERA NEST



“Gammera Nest es una empresa nacida en 2013 con el objetivo de crear narrativas transversales que aúne la interactividad propia de los videojuegos o de las aplicaciones digitales con áreas como el patrimonio, los museos o las instituciones culturales.

Nuestra filosofía es llevar la Transformación Digital a un público amplio mediante el acercamiento a los estudiantes y profesionales, generando espacios de creación colaborativa en los que las instituciones, el público y los profesionales del sector creen contenidos adecuados para la promoción turística y cultural así como el fomento de valores o conocimientos relacionados con esta.

Además, nuestro objetivo es acompañar y asesorar a todos aquellos museos e instituciones culturales y patrimoniales, galerías, artistas, autores, estudiantes y profesionales que buscan afrontar nuevos retos relacionados con las nuevas tecnologías y en especial con los videojuegos.

Estamos para ayudaros a generar un cambio que atraiga a las nuevas generaciones y les permita conocer y trabajar con vuestros contenidos.”

Web: <https://gammeranest.com>

## MERIDIEM GAMES



“Meridiem Games es un proyecto independiente dedicado a la distribución y producción de videojuegos para todas las plataformas.

Todos los integrantes de Meridiem Games somos jugadores y por ello buscamos satisfacer siempre al cliente final, al jugador, a ti. Por ello traemos juegos de todos los segmentos, desde rompedores Triple A en los que poner a prueba la velocidad de tus dedos sobre los mandos de una consola, a juegos indies con los que deleitarte con preciosos escenarios, evocadoras bandas sonoras o simplemente apostando por nuevos conceptos que otros no han sabido ver.

Como distribuidores contamos con un equipo mezcla de experiencia en la industria, profesionalidad y juventud, trabajando con todo el canal de distribución para que los juegos puedan llegar a todos los usuarios, estén donde estén, porque ese es nuestro mayor reto, que cualquier jugador pueda encontrar en nuestro catalogo un título que le satisfaga y con el que disfrute de este arte, ese es nuestro objetivo, eso es Meridiem Games.”

Web: <https://meridiem-games.com>

## MYSTREETBOOK


**MY  
STREET  
BOOK**

“MyStreetBook, recomendación de rutas personalizadas. Porque no a todos nos gusta lo mismo MyStreetBook conecta los intereses de cada uno de nosotros con otras condiciones (horarios, transporte o accesibilidad) para crear rutas únicas. MyStreetBook aprende de nuestros gustos y nos permite improvisar durante el trayecto.”

Web: <https://mystreetbook.es>

## OSMOS GLOBAL



“Como las mejores cuerdas, Osmos está formada por tres fibras independientes pero que al entrelazarlas entre sí logran ser más fuertes y resistentes. Esto nos permite la flexibilidad y polivalencia necesaria para asegurar la creación de contenidos wow para nuestros clientes.”

Web: <https://osmosglobal.com>

## POSSIBLE LAB

**POSSIBLE LAB**

“Hace 7 años Possible Lab nació con un claro propósito: mejorar el sistema educativo y las políticas de empleo.

Desde entonces, hemos atendido los diversos cambios que se han producido en la sociedad para desarrollar nuestros focos de trabajo: comprender los desafíos que implica la transformación digital, desarrollar nuevas metodologías de aprendizaje tanto presenciales como remotas, crear contenidos y productos educativos disruptivos y evaluar programas de intervención social.”

Web: <http://labpossible.com>

## PROYDE



“PROYDE (Promoción y Desarrollo) es una asociación y organización no gubernamental de cooperación al desarrollo española, fundada en 1988 y vinculada a las obras educativas de los Hermanos de las Escuelas Cristianas (La Salle).

PROYDE actúa en el campo de la Cooperación Internacional al Desarrollo en los cinco continentes, especialmente en el ámbito del derecho a la educación. En situaciones de emergencia suele acudir en la fase de reconstrucción y rehabilitación. También actúa, en

su entorno próximo, a través de la Educación para el Desarrollo, el Comercio Justo, la Incidencia social y política, el voluntariado, etc.”<sup>(Wikipedia)</sup>

Web: <https://www.proyde.org>

## TFCOOP



“Desarrollamos tecnología y metodologías colaborativas para la transformación social”

Web: <https://tfcoop.org>

## TRANSMEDIA LITERACY



“The aim of the Transmedia Literacy project is to understand how the young boys and girls are learning skills outside the school. The construction of those cultural competencies and social skills will be at the centre of the research. Once the

informal learning strategies and practices applied by young people outside the formal institutions are identified, the team will ‘translate’ them into a series of activities and proposals to be implemented inside school settings. The Transmedia Literacy Project will also produce a Teacher’s Kit that will be designed to facilitate the integration of transliteracies in the classroom.”

Web: <https://transmedialiteracy.org>

## VIDEOGAMES WITHOUT BORDERS



“Video Games Without Borders is a nonprofit organization and a global community of people that believe in digital games to change the world for better.”

Web: <https://vgwb.org>

## WARNER MUSIC SPAIN



**WARNER MUSIC**  
SPAIN

“Warner Music Spain es una importante empresa de música con intereses en música grabada, publicación de música y servicios para artistas.”

Web: <https://www.warnermusic.es>

## ZEROUNO GAMES



“Publish your game with us. Zerouno Games is an official partner of Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One, Steam and Microsoft Windows 10. Zerouno Games' team is focussed in gaming industry. Our marketing, communication and business knowledge is always trying to push games of all sizes into success.”

Web: <https://zerounogames.com>