

Cur	Sem	cod	GRADO EN PROYECTOS TRANSMEDIA	ECTS	Carácter	
	1	1	11054	Historia de las tecnologías de la información: de la multimedia a la transmedia	6	Formación básica
	1	1	11055	Metodologías ágiles de gestión de proyectos transmedia	6	Obligatoria
	1	1	11056	Liderazgo y emprendimiento	6	Formación básica
	1	1	11057	Creación de la experiencia visual	6	Obligatoria
	1	1	11058	Psicología y procesos creativos	6	Formación básica
	1	2	11059	Producción de la narración interactiva	6	Obligatoria
	1	2	11060	Antropología	6	Formación básica
	1	2	11061	Diseño de juegos	6	Obligatoria
	1	2	11062	Inteligencia artificial, robótica y big data	6	Obligatoria
	1	2	11063	Lengua extranjera I (Inglés)	6	Formación básica
	2	1	11064	Gestión de proyectos transmedia en las organizaciones	6	Formación básica
	2	1	11065	Narrativa transmedia	6	Obligatoria
	2	1	11066	Diseño de interfaz y experiencia de usuario	6	Obligatoria
	2	1	11067	Educación y transmedia	6	Formación básica
	2	1	11071	Lengua extranjera II (Inglés)	6	Formación básica
	2	2	11069	Marketing y comunicación digital	6	Formación básica
	2	2	11070	Evaluación de proyectos en las organizaciones	6	Formación básica
	2	2	11068	Integración de herramientas transmedia	6	Obligatoria
	2	2	11072	Gamificación	6	Obligatoria
	2	2	11073	Diseño de escenarios y lenguaje omnicanal	6	Obligatoria
	3	1	11074	Accesibilidad universal y diseño para todos	6	Obligatoria
	3	1	11075	Proyectos web y aplicaciones móviles	6	Obligatoria
	3	1	11076	Dinamización y experiencia de cliente	6	Obligatoria
	3	1	11077	Realidad virtual y realidad aumentada	6	Obligatoria
	3	1	11078	Tendencias tecnológicas	6	Obligatoria
	3	2	11079	Start-ups y emprendimiento	6	Obligatoria
	3	2	11080	Personas, organizaciones y responsabilidad social	6	Obligatoria
	3	2	11081	Practicum I	18	Prácticas
	4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
	4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
	4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
	4º	1		OPTATIVA	6	Optativa
	4	2	11082	Practicum II	24	Prácticas
	4	0	11083	Trabajo Fin de Grado	12	TFG

ITINERARIOS

Proyectos editoriales

4	1	11084	La gestión de proyectos editoriales	6	Optativa
4	1	11085	Diseño de proyectos editoriales	6	Optativa
4	1	11086	Herramientas para la producción editorial	6	Optativa
4	1	11087	Composición digital e integración digital de contenidos	6	Optativa

Proyectos educativos

4	1	11088	La gestión de proyectos educativos	6	Optativa
4	1	11089	Diseño de proyectos educativos	6	Optativa
4	1	11090	Herramientas para la producción de procesos educativos	6	Optativa
4	1	11091	Lengua extranjera III (Inglés)	6	Optativa

Diseño de videojuegos y gamificación

4	1	11092	Diseño y usabilidad de videojuegos	6	Optativa
4	1	11093	Diseño de interfaces	6	Optativa
4	1	11094	Diseño de acciones de gamificación	6	Optativa
4	1	11095	Serious games	6	Optativa



campusparatodos[®]

Una asignatura dispone de la *certificación campusparatodos* si se justifica que incorpora elementos clave de campusparatodos: justicia, solidaridad, cooperación, género, inclusión, interculturalidad... ya sea a través de contenidos y/o metodología, atendiendo al fin último que es la **transformación social**, e impulsando en el alumnado un espíritu crítico ante los mecanismos de injusticia de nuestro mundo y haciendo a cada persona responsable y activa. Se integra en el **plan integral de educación para el desarrollo y la solidaridad del CSEU La Salle**, destinado a formar una ciudadanía con conciencia global comprometida con la igualdad, la erradicación de la pobreza y el desarrollo sostenible.