

Grado en diseño y gestión de proyectos transmedia

Asignaturas de primer curso	Créditos	Semestre
Historia de las tecnologías de la información	6	1
Metodologías ágiles de gestión de proyectos transmedia	6	1
Creación de la experiencia visual	6	1
Antropología	6	1
Psicología y procesos creativos	6	1
Producción de la narración interactiva	6	2
Diseño de juegos	6	2
Inteligencia artificial, Robótica y Big Data	6	2
Liderazgo y emprendimiento	6	2
Lengua extranjera I (Inglés)	6	2
Asignaturas de segundo curso	Créditos	Semestre
Gestión de proyectos transmedia en las organizaciones	6	1
Narrativa transmedia	6	1
Lengua extranjera II (Inglés)	6	1
Diseño de interfaz y experiencia de usuario	6	1
Educación y transmedia	6	1
Marketing y comunicación digital	6	2
Evaluación de proyectos en las organizaciones	6	2
Gamificación	6	2
Integración de herramientas transmedia	6	2
Diseño de escenarios y lenguaje omnicanal	6	2
Asignaturas de tercer curso	Créditos	Semestre
Proyectos web y aplicaciones móviles	6	1
Dinamización y experiencia de cliente	6	1
Start-ups y emprendimiento	6	1
Realidad virtual y realidad aumentada	6	1
Tendencias tecnológicas	6	1
Accesibilidad universal y diseño para todos	6	2
Personas, organizaciones y responsabilidad social	6	2
Practicum I	18	2
Asignaturas de cuarto curso	Créditos	Semestre
La gestión de proyectos editoriales	6	1
Diseño de proyectos editoriales	6	1
Herramientas para la producción editorial	6	1
Composición digital e integración digital de contenidos	6	1
Practicum II	24	2
Trabajo Fin de Grado	12	1 y 2